



Objectif :

A partir des différents éléments ressources, je souhaite créer une animation qui permettra de montrer l'évolution de la germination en SVT. Pour cela, j'ai à disposition une scène d'origine, une scène finale et un lutin et ses 4 costumes.

- Lance le logiciel Scratch
- Ouvrir le fichier « Germination_depart » dans le dossier Scratch

La scène	Le lutin et ses costumes			
Scène d'origine	costume 1	costume 2	costume 3	costume 4

Voici ce que tu dois obtenir à la fin :

Afficher le costume 1 pendant 2s	Afficher ensuite le costume 2 pendant 2 s	Afficher ensuite le costume 3 pendant 2 s	Afficher ensuite le costume 4 pendant 2 s

Démarche à suivre :

1. Voici le début pour t'aider



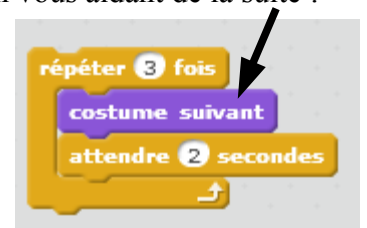
2. Les 4 costumes doivent s'enchaîner à suivre et rester visibles 2 secondes

3. Enregistre ton fichier sous le nom « Germination1 NOMS Prénoms»

4. On remarque que des séquences se répètent, essayer de simplifier ce script en vous aidant de la suite :

Le début du programme donné ci-dessus ne change pas.

5. Enregistre ton fichier sous le nom « Germination2 NOMS Prénoms»





6. Importe l'arrière plan « Germination finale » depuis le dossier Scratch.



7. Complète le programme précédent en faisant apparaître au début du programme l'arrière plan « Scène origine germination » pendant 5 secondes puis montrer le lutin et à la fin du programme faire apparaître l'arrière plan « Germination finale » pendant 5 secondes et cacher le lutin.

Rappel : pour afficher un nouvel arrière plan, aller dans la catégorie **apparence**.

8. Complète le programme précédent de façon à ce qu'il se répète 5 fois

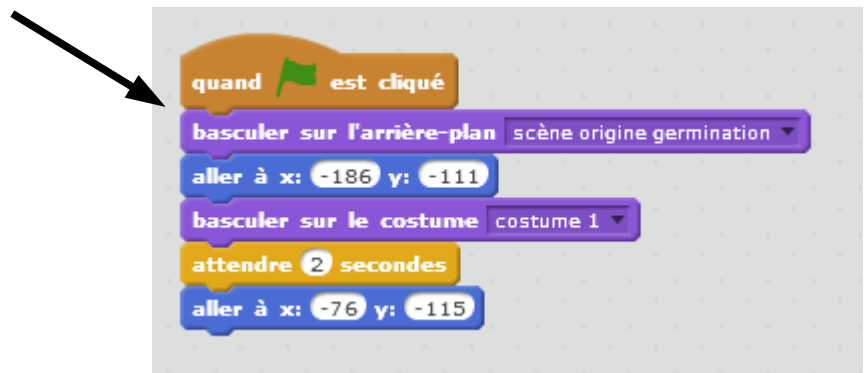
9. Enregistre ton fichier sous le nom « Germination3 NOMS Prénoms»

10. Pour les plus rapides, écrire un script de façon à ce que les 4 costumes s'enchainent toutes les 2 secondes de gauche à droite en les positionnant comme dans la scène « Germination finale »

Pour vous aider :

Positionne le lutin dans son costume 1 à l'endroit souhaité avec la souris sur ta scène,

Rappel : les coordonnées s'affichent alors dans les blocs de la catégorie **mouvement**.



11. Enregistre ton fichier sous le nom « Germination4 NOMS Prénoms»